

REGOLAMENTO DEL GIOCO

- **Distribuire i bollini** colorati (1 colore per giocatore o squadra);
- **Distribuire** equamente **le carte** ad ogni giocatore o squadra (eventuali avanzi vanno messi da parte);
- Lanciare un dado per decidere **chi inizia**, poi procedere in senso orario;
- Ogni **turno dura 1 minuto** (si può usare un timer o una clessidra);
- Durante il proprio turno si devono attaccare una o più carte avvicinando i **lati con lo stesso valore** (si può usare qualsiasi lato libero sul tavolo di gioco);
- Al termine del turno gli avversari controllano i calcoli, se vanno bene si possono **mettere i propri bollini** sulle carte appena attaccate;
- Chi attacca una carta realizzando un **triangolone** lo deve dichiarare al termine del proprio turno e, se i calcoli sono giusti, lo conquisterà tutto sostituendo i bollini preesistenti;
- Se si vuole inserire una carta che ne tocchi altre due, **entrambi i lati** devono attaccarsi correttamente.
- **La partita termina** quando un giocatore o squadra finisce tutte le carte.
- **Vince** il giocatore o la squadra che ha più bollini sul tavolo di gioco.

Se si gioca a coppie o a squadre si possono unire due kit diversi usando tutti i 4 colori delle carte.

Suggerimento: Approfittate del tempo durante il quale giocano gli altri per studiare il tavolo da gioco e le vostre carte così sarete più veloci nel vostro turno.

REGOLAMENTO DEL GIOCO

- **Distribuire i bollini** colorati (1 colore per giocatore o squadra);
- **Distribuire** equamente **le carte** ad ogni giocatore o squadra (eventuali avanzi vanno messi da parte);
- Lanciare un dado per decidere **chi inizia**, poi procedere in senso orario;
- Ogni **turno dura 1 minuto** (si può usare un timer o una clessidra);
- Durante il proprio turno si devono attaccare una o più carte avvicinando i **lati con lo stesso valore** (si può usare qualsiasi lato libero sul tavolo di gioco);
- Al termine del turno gli avversari controllano i calcoli, se vanno bene si possono **mettere i propri bollini** sulle carte appena attaccate;
- Chi attacca una carta realizzando un **triangolone** lo deve dichiarare al termine del proprio turno e, se i calcoli sono giusti, lo conquisterà tutto sostituendo i bollini preesistenti;
- Se si vuole inserire una carta che ne tocchi altre due, **entrambi i lati** devono attaccarsi correttamente.
- **La partita termina** quando un giocatore o squadra finisce tutte le carte.
- **Vince** il giocatore o la squadra che ha più bollini sul tavolo di gioco.

Se si gioca a coppie o a squadre si possono unire due kit diversi usando tutti i 4 colori delle carte.

Suggerimento: Approfittate del tempo durante il quale giocano gli altri per studiare il tavolo da gioco e le vostre carte così sarete più veloci nel vostro turno.